

# Profil Fernando Lopes

## Mobile & Web App Entwickler

Name, Vorname: Lopes, Fernando  
Nationalität: portugiesisch (geboren und aufgewachsen in Deutschland)  
Geburtsdatum: 11.03.1975

Anschrift: Gartenweg 14  
DE 72218 Wildberg

Telefon Mobil: +49 (0)177 67 97 353

Email: [fernando@lopes.one](mailto:fernando@lopes.one)  
Web: [www.lopes.one](http://www.lopes.one)

Sprachkenntnisse: Deutsch (Muttersprache), Portugiesisch (fließend), Englisch (fließend), Spanisch (Grundkenntnisse)

## Projekte

### 2007 - 2015

- Dynamische Webseiten mit HTML5, CSS3, Javascript / Backend - PHP
- JSON / XML Rest Api's
- NGINX Web Server
- Backend JSON Api Server mit Node.js

### 2016

- Webapps mit Javascript - React.js, Inferno.js
- Android Entwicklung mit Java / Kotlin
- IOS Entwicklung mit Swift

### 2017

#### **Logspot - FriendChips**

*Social Media / Kommunikation mit BLE (Bluetooth Low Energy) Devices*

- IOS App (Swift) WebView mit Inferno.js App / Today Screen Widget
- Android App (Kotlin) WebView mit extern geladener FriendChips Plattform

### Januar 2018 - Oktober 2018

#### **BMW**

*Modelle Katalog mit Offline Speicherung von Inhalten*

- IOS App (Swift)
- Android App (Java / Kotlin)
- Jeweils WebView mit React.js App

### Januar 2019 - Mai 2019

#### **Bosch Startup - Trifix (grow platform)**

*Verkehrsleitsystem*

- React.js (TypeScript) Web App für Verkehrsleitzentrale zur Eingabe von Verkehrsinformationen
- IOS / Android App (React Native - TypeScript) zur Ausspielung der Informationen an die User

## **Juni 2019 - März 2020**

### **Eigenes Projekt**

*Chat App für IOS / Android / Web*

- Web mit React.js / Typescript
- Mobile mit Cross Platform Framework Flutter + IOS (Swift) / Android (Kotlin)
- Backend Node.js

#### **- Web**

React.js  
Typescript  
RxJS  
HTTP / Websockets (JWT Auth)  
Local Storage

#### **- Flutter**

HTTP / Websockets (JWT Auth)  
HiveDB  
Rx Dart  
BLoC Pattern

#### **- IOS (Swift)**

Push Notifications  
Today Screen Widget  
RxSwift  
HTTP / Websockets (JWT Auth)  
Realm DB

#### **- Android (Kotlin)**

Push Notifications  
Coroutines / Channels / Flow / StateFlow / SharedFlow (Ersatz für RxKotlin)  
HTTP / Websockets (JWT Auth)  
Realm DB

#### **- Node.js Api Server**

TypeScript  
JWT  
Notifications Service to FCM / APNs  
Websocket Server  
Pub/Sub (Redis)  
DB's: Mongo / Redis

## **April 2020 - November 2020**

### **Unternehmen mittlerer Größe mit dem Fokus auf IoT - Industrie 4.0**

*Bewegungsanalysen und Tracking für physische Umgebungen (Personen und Produkte)*

*Android / IOS Apps für:*

- App für Verbindungen zu BLE Devices (iBeacons) zum Lesen und Setzen von Parametern
- Covid-19 Social Distancing (Empfang / Verarbeiten von iBeacon Advertisements)
- Orientierung auf Kreuzfahrtschiffen (Empfang / Verarbeiten von iBeacon Advertisements + Locations)

#### **Android Entwicklung - Aufgaben:**

- existierende Features verbessern, neue Features entwickeln, fixen von UI und Performance Problemen der vorhandenen SDK und Apps des Unternehmens
- BLE / GATT / Tracking / Maps mit Stockwerk Plänen / Multilateration / REST / Websockets
- update der Unternehmens SDK und Apps auf targetSdkVersion 30 (Android 11)
- migration der Unternehmens SDK und Apps von Java zu Kotlin mit Verwendung von Coroutines / Channels / Flow / StateFlow / SharedFlow

#### **IOS (Swift) Entwicklung - Aufgaben:**

- Unterstützung des internen IOS Entwicklers beim Portieren von Features von Android auf IOS

## **Erfahrung mit:**

- Android App Entwicklung (Java / Kotlin)
- IOS App Entwicklung (Swift)
- Flutter (Dart)
- React.js
- TypeScript
- Node.js
- React Native
- JSON API
- Mongo DB
- Redis DB
- Realm DB
- Mysql DB
  
- Jira
- Git
- Bitbucket
- Agile Development (Scrum)